

# Informationen für Eltern

## Was ist ANTON?

ANTON ist eine Lern-App mit einer großen Auswahl an interaktiven Übungen und Erklärungen für die Fächer Deutsch, Mathematik, Englisch, Sachunterricht, Biologie, Geschichte, Physik, Musik, Deutsch als Zweitsprache und weitere Sprachen. Das Lernangebot wird ständig erweitert und angepasst. Regelmäßig kommen neue Fächer, Klassenstufen und Übungen hinzu.

Mit ANTON können Schüler/innen in ihrem eigenen Tempo eigenständig lernen und üben. Wenn ANTON zusätzlich in der Schule genutzt wird, können Lehrkräfte der ganzen Klasse oder einzelnen Schüler/innen individuell Aufgaben zuweisen und den Lernfortschritt verfolgen. Als Belohnung für fleißiges Lernen erhalten Schüler/innen Münzen und Pokale, mit denen sie kleine Spiele in der App spielen können.

## Wie funktioniert es?

1. ANTON als App kostenfrei auf dem Smartphone oder Tablet herunterladen (im Apple App Store oder Google Play Store) oder im Browser <https://anton.app> öffnen.
2. Kostenfreies Nutzerkonto für das Kind anlegen, mit dem das Kind unbeschränkten Zugriff auf alle Lerninhalte hat.
3. Unkompliziert in das Nutzerkonto des Kindes einloggen: Hierfür benötigen Eltern nur den 8-stelligen Anmelde-Code, der im Rahmen der Nutzerkonto-Erstellung vergeben wurde. Dieser Anmelde-Code ist auch jederzeit nachzulesen in den Nutzerkonto-Einstellungen des Kindes: Einfach auf den Avatar in der Ecke klicken und die Einstellungen öffnen.
4. Fach sowie Klassenstufe auswählen und dem Kind Lerninhalte vorschlagen oder das Kind eigenständig lernen lassen. Wenn ANTON in der Schule genutzt wird, auf *Gruppen* tippen und von der Lehrkraft zugewiesene Aufgaben lernen lassen.
5. Im Menü auf *Lernlisten* tippen, um individuelle Lernlisten für das Kind zu erstellen oder auf bereits vorhandene Lernlisten zuzugreifen.

Kinder und Eltern können alle Lerninhalte kostenlos und ohne Werbung nutzen.

Wenn die Schule des Kindes über das Land Baden-Württemberg eine Schullizenz erhalten hat, kann das Kind zusätzlich alle Funktionen von ANTON-Plus verwenden, z. B. Offline-Lernen, mehr Spiele und mehr Möglichkeiten für den Avatar.